**Isabella Montoya Castellanos**

**Rostin Santiago Álzate**

**PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS – INGENIERIA DE SISTEMAS**

**PRIMERA ENTREGA – PROYECTO POO**

**INFORME TECNICO**

CONTEXTUALIZACION DE LA PROBLEMÁTICA QUE SE QUIERE RESOLVER

El gimnasio de la Universidad de Medellín presta servicios a sus estudiantes y docentes, por medio de una programación de reservas, la cual se hace dirigiéndose directamente al coliseo, al gimnasio directamente de forma presencial. A pesar de ello, muchas veces los usuarios Udem no tienen tiempo suficiente para ir al sector en físico a realizar su reserva.

Otra problemática es el medio donde se realizan las reservas, consideramos que este medio debe ser mejorado con esta App, debido a que frecuentemente los mensajes enviados vía correo institucional no están siendo contestados.

Buscamos hacer que la comunidad Udem, tenga medios mucho mas adecuados para mejorar su comodidad con respecto al gimnasio, debido a que es un sitio de la universidad, bastante utilizado.

PROPUESTA DE LA SOLUCION

La solución al problema es implementar una aplicación, en la que tanto estudiantes como profesores puedan reservar el gimnasio (se esta evaluando la posibilidad de integrar otros lugares) sin tener que desplazarse al coliseo con el riesgo de perder la ida, así mismo ver los horarios disponibles de una manera mas organizada, y en caso de haber reservado un horario, modificarlo o eliminarlo.

**Este informe es la idea y la primera versión de nuestro proyecto, por lo cual, pueden surgir cambios, eliminaciones y algunas agregaciones en el código para un buen funcionamiento del programa.**

DIAGRAMA DE CLASES DE LA PROPUESTA DE SOLUCION – PRIMERA VERSION

